

CONSOLAS VIDEOJUEGOS 2.0 HISTORIA FOTOGRAFICA ATARI A XBOX



AMOS, EVAN

SINOPSIS

En Consolas de Videojuegos 2.0 podremos ver, de manera literal, cómo eran las tripas de algunas de las consolas y ordenadores más populares de la historia a lo largo de nueve generaciones de máquinas, desde principios de la década de los 70 hasta la actualidad. Nadie mejor para afrontar este desafío que la persona responsable de la mayoría de las fotografías de sistemas clásicos que encontrarás en Internet. Y es que si realizas una búsqueda sobre tu consola favorita, es muy probable que la primera imagen que aparezca sea una foto realizada por el autor de este libro: el fotógrafo e historiador de videojuegos Evan Amos. ...

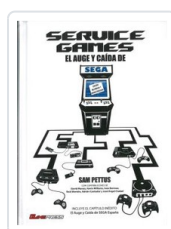


Editorial	GAMEPRESS
Materia	JUEGOS DE PC/ORDENADOR/EN LINEA: GUIAS DE ESTRATEGIA
Colección	GAMEPRESS
EAN	9788418425103
Status	Disponible
Páginas	316
Tamaño	200x260x mm.
Peso	1460
Precio (Imp. inc.)	33,95€
Fecha de lanzamiento	12/12/2022

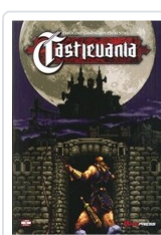
Títulos relacionados



UN PASADO MEJOR. LA EDAD DE ORO DEL SOFTWARE ESPAÑOL
MERINO, ATILA



SERVICE GAMES. AUJE Y CAIDA DE SEGA
PETTUS/ MONTON



CASTLEVANIA. HARDCORE GAMING 101
AA.VV.



GUIA DE LOS MATAMARCIANOS, 1 (R)
KALATA, KURT