

LIBRO DE LOS VIDEOJUEGOS DE TERROR, EL



AA.VV.

SINOPSIS

El libro de los Videojuegos de Terror recoge más de 40 años de miedo en los videojuegos. Desde los pioneros Asylum y 3D Monster Maze hasta lanzamientos más recientes, como el remake de Resident Evil 4o Blasphemous II. 163 títulos analizados junto a sus ...



Editorial	GAMEPRESS
Materia	COMICS Y NOVELAS GRAFICAS
Colección	GAMEPRESS
EAN	9788418425134
Status	Disponible
Páginas	232
Tamaño	170x265x18 mm.
Peso	850
Precio (Imp. inc.)	29,95€
Fecha de lanzamiento	29/12/2023

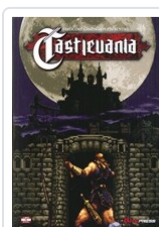
Títulos relacionados



UN PASADO MEJOR. LA EDAD DE ORO DEL SOFTWARE ESPAÑOL
MERINO, ATILA



SERVICE GAMES.
AUGE Y CAÍDA DE SEGA
PETTUS/ MONTON



CASTLEVANIA.
HARDCORE GAMING 101
AA.VV.



GUIA DE LOS MATAMARCIANOS,
1 (R)
KALATA, KURT