

BESTIARIO GROTESCO DE LOS VIDEOJUEGOS



BARRANCO, SAMUEL

SINOPSIS

Inspirado en los libros ilustrados del medievo, Bestiario Grotesco de los Videojuegos es una recopilación de las criaturas más bizarras, desagradables y espectaculares de esta potente industria. Desde los limitados ordenadores como Spectrum o Amiga, hasta las increíbles videoconsolas modernas como PlayStation 5 o Nintendo Switch, las batallas contra los jefes finales son los momentos más desafiantes y catárticos de casi cualquier videojuego. Samuel Barranco (vocalista de Def Con Dos y XpresidentX) nos presenta, con un tono informal pero lleno de pasión, los imponentes diseños de cerca de 200 criaturas demenciales, así como sus sucesivas reparaciones y versiones. Entre ellas, el lector encontrará rostros familiares como el Dobkeratops de R-Type o el Cyberdemon de Doom, pero también descubrirá seres mucho menos conocidos, producto de la calenturienta imaginación de grafistas y diseñadores a lo largo de más de 40 años. Pero aún más delirantes que el aspecto de estos engendros son sus singulares historias, que van desde invasiones alienígenas interdimensionales a través de vacíos cósmicos, hasta ambiciosos exper ...



Editorial	GAMEPRESS
Materia	JUEGOS DE PC/ORDENADOR/EN LINEA: GUIAS DE ESTRATEG
Colección	GAMEPRESS
EAN	9788418425165
Status	Disponible
Páginas	288
Tamaño	170x240x mm.
Peso	300
Precio (Imp. inc.)	26,95€
Fecha de lanzamiento	02/12/2024

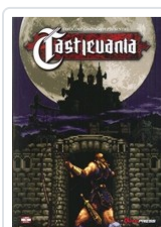
Títulos relacionados



UN PASADO MEJOR. LA EDAD DE ORO DEL SOFTWARE ESPAÑOL
MERINO, ATILA



SERVICE GAMES. AUGE Y CAÍDA DE SEGA
PETTUS/ MONTON



CASTLEVANIA. HARDCORE GAMING 101
AA.VV.



GUIA DE LOS MATAMARCIANOS, 1 (R)
KALATA, KURT