

GUION VIDEOJUEGOS PARA GENTE QUE NO JUEGA



BLASCO, LUIS F.

SINOPSIS

La necesidad de guion en los videojuegos está llevando a la especialización de guionistas. Empiezan a surgir planes de estudios especializados sobre la escritura de videojuegos, y en la mayoría de grados o másteres sobre desarrollo y diseño de videojuegos suelen incluirse sesiones dedicadas al guion; de igual modo, en másteres sobre guion de televisión o cine, cada vez es más frecuente dedicar una sesión a los videojuegos. Como la industria del videojuego crece y cada vez es más habitual que los estudios cuenten con guionistas, muchos profesionales de la escritura audiovisual están echando una mirada a este medio con verdadero interés. Este libro nace con la vocación de proporcionarles la información fundamental para aproximarse al mundo de los videojuegos. Asimismo, los profesionales de la industria encontrarán en estas páginas una lectura amena que tal vez les ayude a sistematizar sus herramientas y manejarlas con mayor conocimiento. ...



Editorial	DOLMEN
Materia	<Genérica>
Colección	DOLMEN LIBROS
EAN	9788417956004
Status	Disponible
Páginas	160
Tamaño	150x230x250 mm.
Peso	549
Precio (Imp. inc.)	19,95€
Fecha de lanzamiento	29/05/2019

Títulos relacionados



ESTUCHE DIARIO DE UN ZOMBI (EDIC. LIMITADA)
LLAUGER, SERGI



LEYENDA DE DRAGON BALL. DATOS QUE NO CONOCIÁS DE TU SERIE F
SAENCSA/
SHENRONZ



APOCALIPSIS ISLAND. CHILE
DEL REAL, JOSE



CINCO DUROS, 2 HISTORIA VIDEOJUEGO ESPAÑA PARA TODOS
VARGAS, DIEGO