

BITS ARMONICOS Y PIJAMAS DE MONOS



MARTIN, JOSE A.

SINOPSIS

En los tiempos que corren, los videojuegos alcanzan un nivel de perfección de imagen y sonido casi reales. Se interactúa con personas virtuales y se juega en comunidad. Pero no solo eso, también se producen bandas sonoras específicamente pensadas para esta industria, grabadas incluso por sinfónicas y adaptadas a cada momento de la acción. En este contexto, hoy, cuesta mucho imaginar de qué manera empezó todo aquello, con un sistema arcaico, básico, simple... pero a la vez complicadísimo de implementar, precisamente por esa escasez de recursos. Todo para lograr un sinfín de notas a una voz, o a lo sumo a tres, que nos acompañaban en las aventuras del boom de las videoconsolas y ordenadores personales. Dinamic fue seguramente una de las productoras más activas de aquellos locos y rápidos 80. Multitud de juegos ideados y creados con temas musicales propios. Los jóvenes protagonistas en aquellos años pioneros le mostrarán cómo se gestó todo aquello, entre anécdotas, chistes privados sobre pijamas de monos, viajes y diversión, que combinaban con el intenso trabajo, y en el contexto de una época de avances, una activa cultura pop y grandes cambios; cómo se exprimió el chip de sonido persiguiendo secuencias de audio mejores, compuestas e interpretadas por comandos informáticos o en código máquina; cómo se trasladaron esas músicas a aquellos videojuegos y cómo se nos grabaron a fuego, gracias a eso. La historia, con todo lujo de detalles y en primera persona, de un músico de Dinamic y sus bits armónicos. ...



Editorial	DOLMEN
Materia	COMICS Y NOVELAS GRAFICAS
Colección	DOLMEN LIBROS
EAN	9788419380609
Status	Disponible
Páginas	216
Tamaño	170x240x30 mm.
Peso	500
Precio (Imp. inc.)	19,95€
Fecha de lanzamiento	21/11/2022

Títulos relacionados



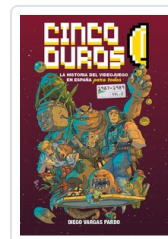
ESTUCHE DIARIO
DE UN ZOMBI
(EDIC. LIMITADA)
LLAUGER, SERGI



LEYENDA DE
DRAGON BALL.
DATOS QUE NO
CONOCÍAS DE TU
SERIE F
SAENCSA/
SHENRONZ



APOCALIPSIS
ISLAND. CHILE
DEL REAL, JOSE



CINCO DUROS, 2
HISTORIA
VIDEOJUEGO
ESPAÑA PARA
TODOS
VARGAS, DIEGO