

# PLAYER VS MONSTER. CONSTRUCCION Y DECONSTRUCCION MONSTRUOSID



SVELCH, JAROSLAV

## SINOPSIS

La presente obra constituye un estudio sobre los horribles personajes del juego a los que nos encanta vencer, pero también sobre nosotros mismos. Desde los primeros videojuegos, los monstruos han desempeñado un papel fundamental como peligros que evitar, como jefes de nivel a los que derrotar u objetivos que destruir para obtener puntos extra. Pero, ¿por qué la figura del monstruo es tan importante en los juegos y cómo ha contribuido el ocio electrónico a dar forma a las concepciones de monstruosidad en nuestra cultura? Para responder a estas cuestiones, Player vs. Monster explora el último medio siglo de monstruos en los juegos, desde los dragones de los primeros juegos de rol de mesa y los alienígenas pixelados de Space Invaders hasta los mutantes malformados de The Last of Us y las extrañas bestias de Bloodborne, y revela los puntos en común entre ellos. ...

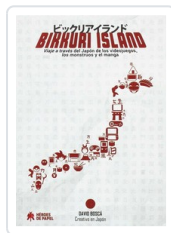


|                      |                           |
|----------------------|---------------------------|
| Editorial            | HEROES DE PAPEL           |
| Materia              | COMICS Y NOVELAS GRAFICAS |
| Colección            | HEROES DE PAPEL           |
| EAN                  | 9788418953057             |
| Status               | Disponible                |
| Páginas              | 220                       |
| Tamaño               | 150x210x mm.              |
| Peso                 | 220                       |
| Precio (Imp. inc.)   | 19,95€                    |
| Fecha de lanzamiento | 17/11/2024                |

## Títulos relacionados



CINE Y VIDEOJUEGOS  
VILLALOBOS, JOSE



BIKKURI ISLAND



HISTORIA NINTENDO, 1  
GORGES, FLORENT



HISTORIA NINTENDO, 2  
GORGES, FLORENT