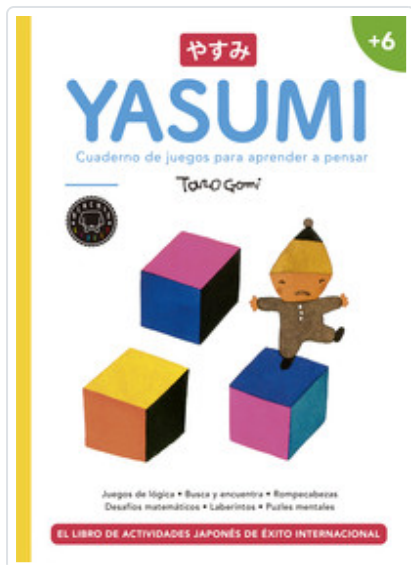


# YASUMI, 2 (+6 AÑOS)



TARO GOMI

## SINOPSIS

En este cuaderno encontraréis más de 30 juegos mentales para niños con los que aprenderán a imaginar, observar, adivinar, construir, contar, sumar, restar, ordenar, leer, jugar... y PENSAR. Juegos de lógica, busca y encuentra, rompecabezas, desafíos matemáticos, laberintos y puzles mentales para que los niños aprendan a pensar jugando. Para que los adultos jueguen a pensar como niños. Para que pensemos y juguemos todos juntos. Escrito, ilustrado e ideado por Taro Gomi, el autor japonés para niños más conocido del mundo. A partir de 6 años. ...

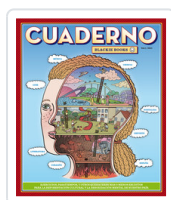


|                      |                |
|----------------------|----------------|
| Editorial            | BLACKIE BOOKS  |
| Materia              | <Genérica>     |
| Colección            | BLACKIE VARIOS |
| EAN                  | 9788417059071  |
| Status               | Disponibile    |
| Páginas              | 68             |
| Tamaño               | 210x290x5 mm.  |
| Peso                 | 300            |
| Precio (Imp. inc.)   | 11,90€         |
| Fecha de lanzamiento | 29/05/2018     |

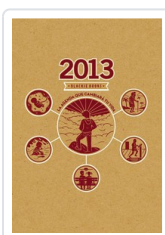
## Títulos relacionados



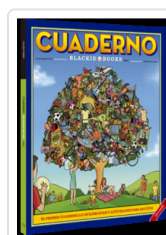
## AGENDA  
BLACKIE 2012 FIN  
DEL MUNDO  
AA.VV.



## CUADERNO  
BLACKIE BOOKS, 1



## AGENDA  
BLACKIE 2013 QUE  
CAMBIARIA VIDA



CUADERNO  
BLACKIE BOOKS, 2