

CURSO DE DISEÑO DE PERSONAJES. APRENDE A DIBUJAR PERSONAJES



GAMEZ GAMEZ, JAVIER

SINOPSIS

Para convertirte en un character concept artist no es suficiente con saber dibujar, tienes que ser un profesional creativo. Esta obra es un curso práctico que de forma fácil y visual presenta la metodología usada en cine, videojuegos y animación con la que se crearon los personajes que te han hecho soñar toda tu vida. Aprenderás a marcar objetivos; conocer a tu personaje; convertir emociones en formas; elegir los colores adecuados; entender el movimiento del cuerpo, el rostro humano y sus expresiones; presentar tu trabajo de manera atractiva, y saber moverlo en la industria gráfica. ¡Trabaja, crea y sueña como un profesional! En el interior, encontrarás CÉDIGOS QR que te llevarán a vídeos donde aprender todo el proceso creativo. ...



Editorial	ANAYA
Materia	PINTURA Y PINTURAS
Colección	MULTIMEDIA
EAN	9788441547711
Status	Disponible
Páginas	184
Tamaño	210x270x15 mm.
Peso	749
Precio (Imp. inc.)	25,95€
Fecha de lanzamiento	12/04/2023

Títulos relacionados



OFFICE 2010
ED BOTT



EXCEL 2007
CURTIS FRYE



OFFICE 2007
JOAN PREPPERNAU



WINDOWS 7
JOAN PREPPERNAU