

DIBUJA Y ANIMA TUS PERSONAJES MANGA. GUIA COMPLETA APRENDER



AMRABET, ALI

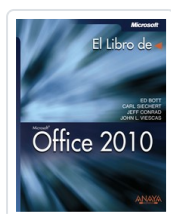
SINOPSIS

¿Siempre has querido aprender a dibujar manga y anime? Coge lápiz y papel y descubre con @ZeSensei_draws los secretos para aprender a dibujar y crear tus propios personajes en papel y a animarlos después en el ordenador. Un libro imprescindible tanto para los aspirantes a mangaka que parten de cero como para los que ya tienen cierto nivel, gracias a unas guías para dibujar todos los rasgos de un personaje y animarlo con distintos efectos. Cabeza, ojos, pelo, brazos, piernas, torso... cada parte del cuerpo se descifra en pasos precisos (desde la línea de construcción hasta el dibujo final) para ayudarte a comprender las bases del dibujo manga. Una guía dividida en dos partes claramente diferenciadas: la primera describe al detalle cómo dibujar cada parte de un personaje manga y la segunda explica cómo animar cada una de ellas con el ordenador. El autor comparte además su experiencia como artista que ha sabido rentabilizar su trabajo con las redes sociales. Solo tendrás que seguir las instrucciones sobre técnicas y software de animación para dar vida a tus personajes. Déjate llevar... ¡y disfruta! ...



Editorial	ANAYA
Materia	ILUSTRACION Y ARTE COMERCIAL
Colección	MULTIMEDIA
EAN	9788441548855
Status	Disponible
Páginas	192
Tamaño	200x250x13 mm.
Peso	586
Precio (Imp. inc.)	22,95€
Fecha de lanzamiento	14/02/2024

Títulos relacionados



OFFICE 2010
ED BOTT



EXCEL 2007
CURTIS FRYE



OFFICE 2007
JOAN PREPPERNAU



WINDOWS 7
JOAN PREPPERNAU