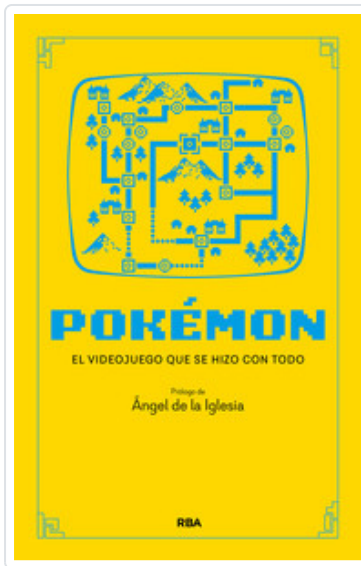


POKEMON. EL JUEGO QUE CREO UNA INDUSTRIA

DE LA IGLESIA LEDESMA, ANGEL



SINOPSIS

EVOLUCIONA EN EL CONOCIMIENTO DE UN VIDEOJUEGO FUNDAMENTALSurgido a finales del siglo pasado, Pokémon era el proyecto de un joven Satoshi Tajiri, que pretendía unir dos de sus grandes pasiones de la niñez: los videojuegos y cazar bichos. Desde entonces, nombres como Pikachu, Charizard y Mewtwo han marcado a millones de personas en todo el mundo que disfrutan no solo de sus videojuegos, sino de todos los productos derivados de los mismos. Este libro relata la historia de una de las mayores franquicias del mundo de los videojuegos, que se convirtió en un fenómeno que traspasó barreras y que derivó en toda clase de productos, como películas, series de animación o aplicaciones para smartphones. ...

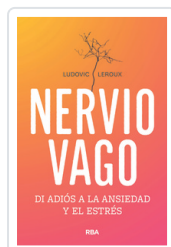


Editorial	RBA
Materia	DISEÑO DE JUEGOS DE PC/ORDENADOR
Colección	RBA
EAN	9788411329200
Status	Disponible
Páginas	152
Tamaño	155x232x14 mm.
Peso	200
Precio (Imp. inc.)	13,90€
Fecha de lanzamiento	05/02/2025

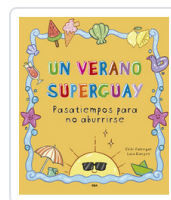
Títulos relacionados



500 PROBLEMAS
DE AJEDREZ
ILLESCAS CORDOBA,
MIGUEL



NERVIO VAGO. DI
ADIOS A LA
ANSIEDAD Y AL
ESTRES
LEROUX, LUDOVIC



UN VERANO
SUPERGUAY.
PASATIEMPOS
PARA NO
ABURRIRSE
FABREGAT, CHIKI



JULIE CHAN ESTA
MUERTA O ESO
QUIERE QUE
PIENSES
ZHANG, LIANN