

CRITICAL PLAY. UNA FORMA RADICAL DE DISEÑAR JUEGOS

FLANAGAN, MARY



Editorial	SUGAAR EDIT
Materia	DESARROLLO Y PROGRAMACION DE JUEGOS
Colección	SUGAAR
EAN	9788412890747
Status	Disponible
Páginas	360
Tamaño	170x240x35 mm.
Peso	200
Precio (Imp. inc.)	40,00€
Fecha de lanzamiento	05/12/2024

Títulos relacionados



UNICORNIOS! LAS METAMORFOSIS DE UNA CRIATURA MILENARIA
FAIDUTTI, BRUNO



TRAS LA CORTINA DE LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO
FERNANDEZ-VEGA PADILLA, PABLO



HISTORIA DE LOS JUEGOS DE ROL EN ESPAÑA
MOZOTA HOLGUERAS, MILLÁN