

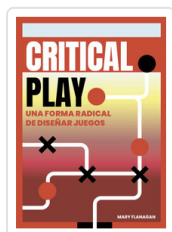
TRAS LA CORTINA DE LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO

FERNANDEZ-VEGA PADILLA, PABLO



Editorial	SUGAAR EDIT
Materia	DESARROLLO Y PROGRAMACION DE JUEGOS
Colección	SUGAAR
EAN	9791399068917
Status	Disponible
Páginas	260
Tamaño	240x170x25 mm.
Precio (Imp. inc.)	30,00€
Fecha de lanzamiento	03/03/2026

Títulos relacionados



CRITICAL PLAY. UNA FORMA RADICAL DE DISEÑAR JUEGOS
FLANAGAN, MARY



UNICORNIOS! LAS METAMORFOSIS DE UNA CRIATURA MILENARIA
FAIDUTTI, BRUNO



HISTORIA DE LOS JUEGOS DE ROL EN ESPAÑA
MOZOTA HOLGUERAS, MILLÁN