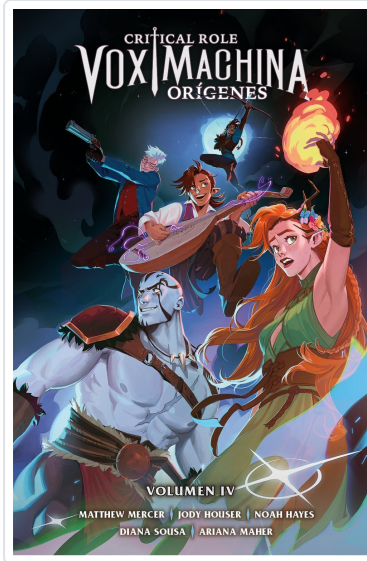


# CRITICAL ROLE VOX MACHINA, 4



AA.VV.

## SINOPSIS

¡El retorno de los aventureros más disfuncionales de Exandria!

Tras la desaparición de Sir Fince, Vox Machina queda encargado de investigar su paradero. Tras ir de aquí para allá, el equipo llega hasta un misterioso sótano en el que merodean fuerzas oscuras. Vax y Pike se enfrentan a una quimera que pone a prueba sus habilidades mientras el resto se abre paso por una cueva subterránea para tratar de reunirse con ellos. Tendrán que valerse de la ayuda de una aliada inesperada que les guiará hasta su siguiente objetivo... el cuartel general de la Garra.

¡Continúan las aventuras de los Vox Machina en este nuevo volumen que conecta, por fin, con los acontecimientos de la serie de animación LA LEYENDA DE VOX MACHINA!...



<b>Editorial</b>	FANDOGAMIA
<b>Materia</b>	COMICS Y NOVELAS GRAFICAS
<b>Colección</b>	FANDOGAMIA
<b>EAN</b>	9788410126589
<b>Status</b>	Disponible
<b>Páginas</b>	154
<b>Tamaño</b>	260x170x0 mm.
<b>Peso</b>	470
<b>Precio (Imp. inc.)</b>	16,00€
<b>Fecha de lanzamiento</b>	08/04/2026

## Títulos relacionados



THREASON  
(JUEGO DE  
CARTAS)  
MARAVAL, JOSE LUIS



LIBRERA  
CALAVERA, 3  
HONDA



DESHECHOS  
HISTORICOS, 2  
SERRANO, JULIO



PREGUNTAS  
FRECUENTES DEL  
SIGLO XXI  
FDEZ., RUBEN