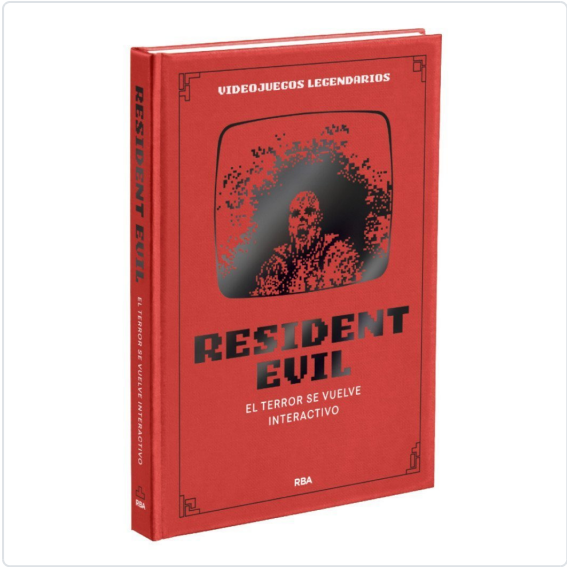
# RESIDENT EVIL. EL TERROR SE VUELVE INTERACTIVO




## AA.VV.

### SINOPSIS

Resident Evil. El terror se vuelve interactivo forma parte de la colección Videojuegos Legendarios. La primera colección sobre videojuegos, que recorre la historia del videojuego a través de las sagas y títulos más importantes. Una edición para coleccionistas, en tapa dura, que explora en detalle, los escenarios, los protagonistas, las tramas, el proceso de creación y los genios que participaron en él. Las innovaciones técnicas y de jugabilidad que hicieron único cada uno de los juegos.Resident Evil. El terror se vuelve interactivo Del primer zumbido de una puerta abriéndose en la mansión Spencer hasta las calles infestadas de Raccoon City, Resident Evil cimentó el género del survival horror y redefinió el miedo interactivo. A lo largo de más de dos décadas, la saga de Capcom ha combinado puzles retorcidos, cámaras inquietantes y criaturas grotescas para hacer de la vulnerabilidad del jugador su mayor arma narrativa. Resident Evil ha sido espejo de ansiedades contemporáneas —virus, corporaciones sin escrúpulos, biotecnología fuera de control— y, al mismo tiempo, espectáculo pop con héroes improbables y villanos memorables....

| | |
|---|---|
| **Editorial** | SD DISTRIB VARIAS |
| **Materia** | GUIAS PARA JUEGOS DE PC/ORDENADOR (INFANTIL/JUVENI |
| **Colección** | RBA MANGAS |
| **EAN** | 9788411499910 |
| **Status** | Disponible |
| **Páginas** | 152 |
| **Tamaño** | 230x160x15 mm. |
| **Peso** | 345 |
| **Precio (Imp. inc.)** | 10,99€ |
| **Fecha de lanzamiento** | 20/05/2026 |

## Títulos relacionados




MUJER SIN ROSTRO
AA.VV.




PRIMERA SAMURAI
AA.VV.




CREACION DEL MUNDO
AA.VV.




NARUTO. EL CAMINO NINJA DE TODA UNA GENERACION
AA.VV.