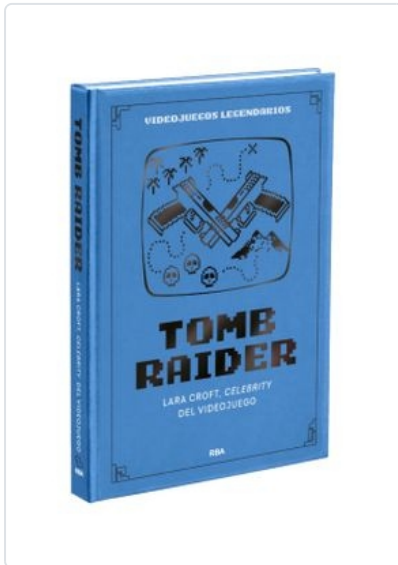


TOMB RAIDER. LARA CROFT, CELEBRITY DEL VIDEOJUEGO



AA.VV.

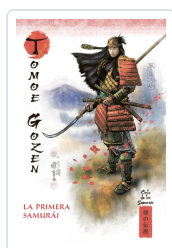
SINOPSIS

Tomb Raider. Lara Croft, celebrity del videojuego forma parte de la colección Videojuegos Legendarios. La primera colección sobre videojuegos, que recorre la historia del videojuego a través de las sagas y títulos más importantes. Una edición para coleccionistas, en tapa dura, que explora en detalle, los escenarios, los protagonistas, las tramas, el proceso de creación y los genios que participaron en él. Las innovaciones técnicas y de jugabilidad que hicieron único cada uno de los juegos. Tomb Raider. Lara Croft, celebrity del videojuego Lara Croft emergió de unas mazmorras poligonales para convertirse en icono transmedia de la exploración y el empoderamiento. Tomb Raider fusionó arqueología fantástica y acción acrobática, abriendo caminos a la narrativa cinematográfica y a los mundos semiabiertos repletos de puzzles ambientales. A lo largo de estas páginas se rastrea la metamorfosis de su heroína –de pionera triangular a personaje complejo y humano– y se examina cómo cada reliquia, templo y salto al vacío cimentó un legado de curiosidad y resiliencia. Una mirada al impacto cultural de la saga que convirtió la aventura solitaria en pasaporte para soñar con civilizaciones perdidas y secretos ocultos bajo la arena...

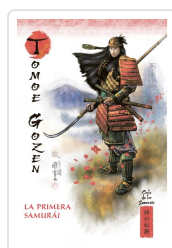


Editorial	SD DISTRIB VARIAS
Materia	NOVELAS GRAFICAS: MANGA
Colección	RBA MANGAS
EAN	9788411499927
Status	Disponible
Páginas	152
Tamaño	230x160x15 mm.
Peso	345
Precio (Imp. inc.)	9,99€
Fecha de lanzamiento	30/06/2026

Títulos relacionados



MUJER SIN ROSTRO
AA.VV.



PRIMERA SAMURAI
AA.VV.



CREACION DEL MUNDO
AA.VV.



NARUTO. EL CAMINO NINJA DE TODA UNA GENERACION
AA.VV.