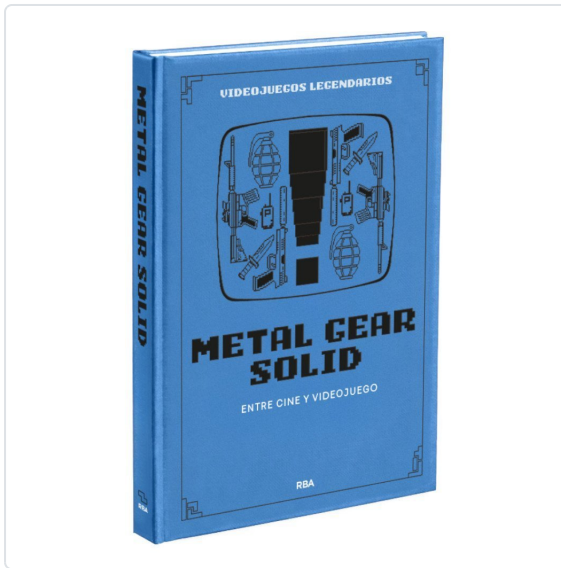


METAL GEAR SOLID. ENTRE CINE Y VIDEOJUEGO



AA.VV.

SINOPSIS

Metal Gear Solid. Entre cine y videojuego forma parte de la colección Videojuegos Legendarios. La primera colección sobre videojuegos, que recorre la historia del videojuego a través de las sagas y títulos más importantes. Una edición para coleccionistas, en tapa dura, que explora en detalle, los escenarios, los protagonistas, las tramas, el proceso de creación y los genios que participaron en él. Las innovaciones técnicas y de jugabilidad que hicieron único cada uno de los juegos. Metal Gear Solid. Entre cine y videojuego Del primitivo bípode Metal Gear al thriller cinematográfico que puso en jaque la Guerra Fría digital, la serie de Hideo Kojima levantó una catedral de espionaje filosófico donde cada misión es también alegoría. Entre conspiraciones nucleares y reflexiones sobre la herencia genética, Metal Gear Solid empujó los límites del medio con rupturas de la cuarta pared, jefes inolvidables y un diseño sonoro que convirtió el «¡plink!» de un radar en sinónimo de tensión. Esta obra desentraña la evolución de su jugabilidad táctica, la iconografía del héroe solitario y el diálogo entre tecnología y humanidad que todavía resuena en el imaginario cultural....

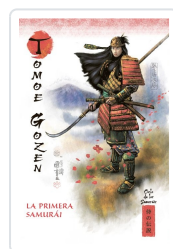


Editorial	SD DISTRIB VARIAS
Materia	NOVELAS GRAFICAS: MANGA
Colección	RBA MANGAS
EAN	9788410571228
Status	Disponible
Páginas	152
Tamaño	230x160x15 mm.
Peso	345
Precio (Imp. inc.)	9,99€
Fecha de lanzamiento	30/06/2026

Títulos relacionados



MUJER SIN ROSTRO
AA.VV.



PRIMERA SAMURAI
AA.VV.



CREACION DEL MUNDO
AA.VV.



NARUTO. EL CAMINO NINJA DE TODA UNA GENERACION
AA.VV.